



ซอฟต์แวร์เซิร์ฟเวอร์การจัดการเนื้อหาป้ายดิจิทัล

จุดเด่นของสินค้า

- ซอฟต์แวร์การจัดการที่ยืดหยุ่นพร้อมส่วนต่อประสานผู้ใช้ที่ใช้งานง่ายและความช่วยเหลือออนไลน์ที่เข้าถึงได้
- อัปเดตเนื้อหาให้มากที่สุดถึง 4,000 * ผู้เล่น SMP พร้อมกัน
- เลือกระหว่างเซิร์ฟเวอร์หลักเซิร์ฟเวอร์ไซด์หรือเซิร์ฟเวอร์สำรองเพื่อเพิ่มความยืดหยุ่นในการออกแบบเครือข่าย
- ตารางการเล่นจากส่วนกลางแบบรายครึ่ง, รายวัน, รายสัปดาห์, รายเดือน, และรายปี
- ตรวจสอบภาพหน้าจอปัจจุบันของ SMP players สูงสุดถึง 15 เครื่องต่อหน้าได้พร้อมกัน (ต้องการ CMS-PRO)
- Synchronize configurations across multiple SMP players all at once (requiring CMS-PRO)
- ทำงานร่วมกับ CAYIN Signage Assistant แอปฟรีสำหรับ Android เพื่อจัดการโครงการผ่านอุปกรณ์มือถือได้ทุกที่ทุกเวลา
- ได้รับการสนับสนุนในเครื่องเสมือนและ VM บนคลาวด์เช่น Amazon AWS

*ขึ้นอยู่กับประเภทของใบอนุญาตที่ซื้อ

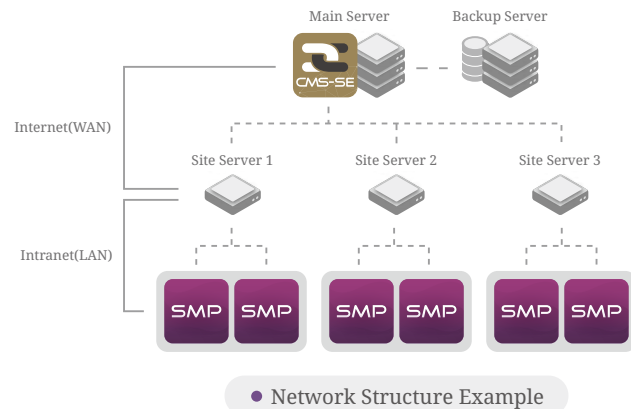
ประสิทธิภาพการบริหารจัดการเครื่องเล่นปลายทางจำนวนมาก

CMS-SE สามารถควบคุม SMP players ได้สูงสุดถึง 4,000 เครื่องพร้อมกัน* SMP players ทุกเครื่องที่เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ CMS สามารถตรวจสอบได้ผ่านอินเทอร์เน็ตผู้ใช้บนเว็บของเซิร์ฟเวอร์ โดยไม่จำเป็นต้องตั้งค่าเครื่องเล่นสื่อที่เครื่อง คุณสามารถจัดการทั้งหมดได้ในคราวเดียว ผู้ดูแลระบบยังสามารถค้นหาตำแหน่ง SMP players บน Google Maps เมื่อ SMP players เปิดใช้งานฟังก์ชันระบุตำแหน่ง/GPS นอกจากนี้ CMS ยังสามารถทำงานร่วมกับ CAYIN Signage Assistant แอปพลิเคชันสำหรับ Android และ iOS เพื่อให้ผู้ดูแลสามารถจัดการโครงการป้ายดิจิทัลได้หลายโครงการผ่านอุปกรณ์มือถือได้ทุกที่ทุกเวลา



*ขึ้นอยู่กับประเภทของใบอนุญาตที่ซื้อ

การออกแบบสภาพแวดล้อม Multi-server



ผู้ดูแลระบบสามารถกำหนดบทบาท: เซิร์ฟเวอร์หลัก เซิร์ฟเวอร์ไคลด์หรือเซิร์ฟเวอร์สำรอง เซิร์ฟเวอร์สำรองจะค้นหาไฟล์และเข้ายึดครองพื้นที่ที่เซิร์ฟเวอร์หลักล้มเหลวในกรณีที่เซิร์ฟเวอร์ไคลด์ที่ติดตั้งที่สำนักงานสาขาสามารถแชร์ปริมาณงานระหว่างเซิร์ฟเวอร์การสร้างสถาปัตยกรรมที่มีเซิร์ฟเวอร์หลายตัวช่วยให้มั่นใจ

ได้ถึงการจัดการแบบรวมศูนย์และ / หรือกระจายอำนาจการวางแผนเครือข่ายที่ยืดหยุ่นการประหยัดแบนด์วิดธ์การสำรองข้อมูลและบริการที่ไม่หยุดยั้ง มันเป็นทางออกที่ดีที่สุดสำหรับคุณในการพัฒนาเครือข่ายการวางแผนส่วนบุคคลและบรรลุการดำเนินงานที่มั่นคงในระยะยาว

การจัดการกลุ่มห้าชั้น

ผู้ดูแลระบบสามารถสร้างกลุ่มห้าชั้นสูงสุดเพื่อจัดการผู้เล่น SMP ทั้งหมดอย่างเป็นระบบในสองประเด็นหลัก: การปรับปรุงเนื้อหาและการกำหนดตารางงาน เซิร์ฟเวอร์ CMS จะควบคุมเพลย์ลิสต์ของเครื่องเล่นสื่อทั้งหมดจากส่วนกลางและซิงโครไนซ์เนื้อหาให้กับผู้เล่นทุกคนในกลุ่มโดยอัตโนมัติ คุณสามารถกำหนดลำดับความสำคัญสำหรับแต่ละตารางในเลเยอร์ต่าง ๆ เพื่อรองรับความต้องการของคุณ

การจัดการตารางเวลาอย่างชาญฉลาด

คุณสามารถเพิ่มกิจกรรมแบบครั้งเดียวหรือจัดตารางงานตามช่วงเวลาเป็นรายวัน รายสัปดาห์ รายเดือน หรือรายปีสำหรับ SMP players ทั้งหมดในกลุ่มได้ การตั้งค่าตามตำแหน่งที่ตั้งก็ทำได้เพื่อเพิ่มความยืดหยุ่น SMP players จะเล่นเนื้อหาอัตโนมัติโดยอัตโนมัติตามตารางเวลาที่เซิร์ฟเวอร์ CMS กำหนด CMS ยังมีโหมดการดูสองแบบ ได้แก่ ปฏิทินและตารางเวลา เพื่อช่วยให้การจัดการตารางเวลาง่ายยิ่งขึ้น



วิดีโอสตรีมสด

CMS-SE สามารถส่งข้อมูลสตรีมมิ่งผ่านการจับภาพ HDMI ภายนอก (แยกจำหน่าย) ให้กับผู้เล่นโดยใช้การกระจายสัญญาณ LAN, มัลติคาสต์หรือยูนิแคสต์และให้ความบันเทิงมัลติมีเดียที่ทันสมัยที่สุดสำหรับเครือข่ายป้ายดิจิทัล

คลังทรัพยากรที่หลากหลายและ คลาวด์รีซอร์ส

วัสดุจำเป็นทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นไฟล์
มัลติมีเดีย ฟอนต์ นาฬิกา สกิน
โปรแกรม และเพลย์ลิสต์ สามารถเข้าถึง
ได้ง่ายในคลังเพื่อช่วยในการจัดระเบียบ
ทรัพยากรของคุณ นอกจากนี้ ระบบยัง
อนุญาตให้คุณอัปโหลดฟอนต์ที่ต้องการ
หรือดาวน์โหลดเทมเพลตล่าสุดจากบริการ
คลาวด์ของ CAYIN ได้ฟรี เพื่อเพิ่มความ
หลากหลายให้กับเนื้อหาของคุณ

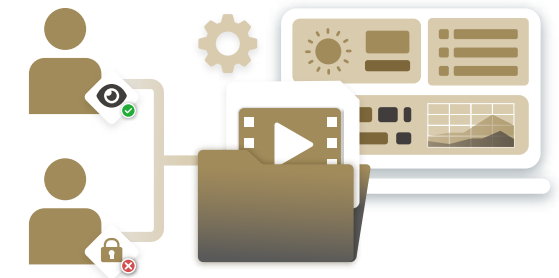


แทรกการแจ้งเตือนฉุกเฉิน

เพียงแค่ 2 คลิก คุณก็สามารถเปิดการใช้งานส่งไฟล์ฉุกเฉินไปยังจอภาพปลายทางในเครือข่ายทั้ง
แบบจอเดียวหรือพร้อมกันเป็นกลุ่ม ไฟล์ฉุกเฉินสามารถเป็นได้ทั้งแบบข้อความ, ภาพนิ่ง, วิดีโอ
หรือ HTML/flash

ระบบควบคุมการบริหาร จัดการที่ปลอดภัย

ผู้บริหารระบบสามารถสร้างบัญชีผู้
ใช้งานและให้สิทธิ์การเข้าใช้งานฟังก์ช
นที่ต่างกันตามแต่ละบัญชีได้ โดยข้อ
ใช้และรหัสผ่านที่แตกต่างกัน



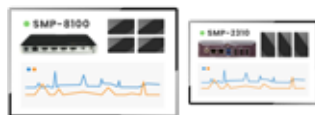
อัปเดตเนื้อหาบนจอได้หลายวิธี

ไฟล์เนื้อหาสามารถอัปเดตผ่าน FTP และ network ได้ทั้งแบบ online และ offline หรือการจะ
อัปเดตผ่าน CMS server ในเครือข่ายก็ได้

ลงทุนเพียงครั้งเดียว

ผู้ใช้ไม่ต้องเสียค่า license เพิ่มเติมใดๆทั้งสิ้น ถ้าต้องการเพิ่มจำนวนเครื่องเล่นปลายทางเข้ากับ
CMS ในระบบ นี่คือระบบที่ดีสำหรับการรับเป็น host ของเครือข่าย digital signage

CMS-PRO: an add-on module for advanced management



เข้าถึงข้อมูลโดยละเอียดของ ผู้เล่น SMP ได้อย่างมี ประสิทธิภาพ

ผู้ดูแลระบบสามารถตรวจสอบรายละเอียดของ
ข้อมูลระบบบันทึกบันทึกและสถานะการอัปเดต
เนื้อหาของเครื่องเล่น SMP หลายเครื่องโดยไม่
ต้องเข้าสู่ระบบในส่วนต่อประสานผู้ใช้ของเครื่อง
เล่น SMP แต่ละเครื่องทีละเครื่อง



ดำเนินการ กำหนดค่าแบบทซ์

การกำหนดค่าเช่นการเล่นมัลติมีเดียกำหนด
เวลาท้องถิ่นและการตั้งค่าระบบสามารถทำ
ข้อมูลให้ตรงกันระหว่างผู้เล่นเกณฑ์
มาตรฐานและผู้เล่นอื่นที่เลือกทั้งหมดพร้อม
กัน



ตรวจสอบสถานะสดของการ เล่นมัลติมีเดีย

ผู้ดูแลระบบสามารถตรวจสอบภาพหน้าจอ
ของผู้เล่น SMP สูงสุด 15 คนต่อหนึ่งหน้า
พร้อมกันได้รับการอัปเดตทันทีของผู้เล่น
SMP แต่ละคน



ให้ กลไกการแจ้งเตือน ทันที

ระบบจะระบุอุปกรณ์ที่ผิดปกติเหล่านั้นเมื่อ
ใดก็ตามที่มีการตัดการเชื่อมต่อระหว่าง
เครื่องเล่น SMP และเซิร์ฟเวอร์ CMS ผู้ดูแล
ระบบยังสามารถรับการแจ้งเตือนผ่านทาง
อีเมล

รายละเอียดระบบ

ซอฟต์แวร์ระบบ	CMS-SE v.11.0	
การควบคุมการเข้าถึง	บัญชีผู้ใช้	• สร้างบัญชีผู้ใช้ใหม่ จำกัด และอนุญาตให้แต่ละบัญชีมีสิทธิ์การเข้าถึงที่แตกต่างกัน
	การรับรอง	• รักษาความปลอดภัยการเข้าถึง Web Manager และ Media Folder ด้วยชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน
การจัดการเครื่องเล่นสื่อ	หน้าจอผู้ใช้	• ดูรายการเครื่องเล่น SMP ทั้งหมดที่ควบคุมโดยเซิร์ฟเวอร์ CMS ในโครงสร้างแบบต้นไม้
	การจัดการกลุ่ม	• สร้างกลุ่มห้าชั้นสูงสุดเพื่อจัดระเบียบและตรวจสอบสถานะการทำงานของเครื่องเล่น SMP
	ตำแหน่ง	• ค้นหาผู้เล่น SMP บน Google Maps เมื่อผู้เล่น SMP เปิดใช้งานฟังก์ชันตำแหน่ง
กำหนดการกลาง	หน้าจอผู้ใช้	• จัดการไฟล์ด้วยโหมดดูสองโหมดไอคอนและรายการและเลือกไฟล์โดยตัวกรองไฟล์
	วิธีการ	• อัปโหลดไฟล์ไปยัง CMS ด้วย FTP, แชร์เครือข่าย (Network Neighborhood) และ Web Manager ของ CMS
	ความจุ	• อัปเดตเนื้อหาเป็นสูงสุด ผู้เล่น SMP 4,000 คนพร้อมกันขึ้นอยู่กับประเภทของลิขสิทธิ์ที่ซี
	ซิงค์แหล่งที่มา	• สร้างโพลเดอร์และโพลเดอร์ย่อยใน CMS เพื่อจัดเก็บและจัดการไฟล์มัลติมีเดีย
	ซิงค์ปลายทาง	• กำหนดแต่ละกลุ่มด้วยโพลเดอร์สื่อหนึ่งโพลเดอร์และซิงโครไนซ์เนื้อหาให้กับผู้เล่น SMP ทั้งหมดโดยอัตโนมัติตามกลุ่ม
	ประเภทสื่อ	• Synchronize playlist, skin, program, font, clock, and all multimedia files in the CMS's Media Folder to SMP players
	AV-ใน ¹⁾	• การ์ดจับภาพ HDMI : อุปกรณ์ที่รองรับ USB UVC • ัวแปลงสัญญาณ: Motion JPEG (MJPEG) และ YUYV • ความละเอียด: สูงสุด 720p (1280 × 720) @ 60fps
กำหนดการกลาง	การเล่น	• ประเภทการดู: ปฏิทินหรือตารางเวลา • โหมดกำหนดการ: หนึ่งครั้งต่อวันรายสัปดาห์รายเดือนรายปีและสถานที่ • ประเภทการเล่น: สามารถแก้ไขงานที่กำหนดเวลาไว้ในกำหนดการหลักและทำขั้นตอนเพิ่มเติมเพื่อแก้ไขงานสำหรับแต่ละโซนในตารางย่อยสำหรับโหมดการเล่นของผิวหนัง • ประเภทสื่อ: รวมถึงสกิน, โปรแกรม, เพลย์ลิสต์, วิดีโอ, รูปภาพ, ทิกเกอร์หรือ HTML / Flash ในงานที่กำหนดไว้
	กรณีฉุกเฉิน	• จัดเรียงข้อความฉุกเฉินด้วยสกิน, โปรแกรม, เพลย์ลิสต์, วิดีโอ, รูปภาพหรือ HTML / Flash
	ปริมาณ	• กำหนดตารางเวลาเพื่อปรับระดับเสียงของ SMP

¹⁾ Please refer to online help for more information.

System Settings	ภาษา	• ส่วนต่อประสานผู้ใช้: จีน (ดั้งเดิม), จีน (ดั้งเดิม), อังกฤษ, ฝรั่งเศส, เยอรมัน, อิตาลี, ญี่ปุ่น, โปแลนด์, โปรตุเกส, รัสเซีย, สเปน, ไทย • การสนับสนุน Ticker: ภาษาที่รองรับ Unicode (UTF-8); สามารถใช้แบบอักษรเริ่มต้นหรืออัปโหลดแบบอักษร TTF (*1)ไปยังกลุ่มเฉพาะ
	เวลา	• ตั้งเวลาของระบบด้วยตนเองหรือซิงโครไนซ์นาฬิกาจากเซิร์ฟเวอร์ NTP
Remote Diagnostics and Maintenance	การตรวจสอบฮาร์ดแวร์	• ตรวจสอบการใช้งาน CPU, DRAM ของระบบและฮาร์ดไดรฟ์
	เข้าสู่ระบบ	• สร้างไฟล์บันทึกการบันทึกสถานะของระบบ
	อัปเดตระบบ	• การแจ้งเตือนโดยอัตโนมัติของการอัปเดตแพตช์และเฟิร์ม
	ซ่อมแซมตัวเอง	• สามารถรีสตาร์ท / ปิดระบบและ กำหนดค่าการจากระยะไกล
ทรัพยากร	บนพื้นฐานคลาวด์	• จัดเตรียมเทมเพลตและวัสดุใน Library และ Online Resources
ผู้จัดการเว็บ	เบราว์เซอร์ที่แนะนำ	• Chrome 88, Edge 88, Firefox 85 หรือใหม่กว่า
CMS-PRO	การจัดการผู้เล่น	• ตรวจสอบข้อมูลระบบบันทึกของ SMP และสถานะการอัปเดตเนื้อหาโดยละเอียด
	การกำหนดค่าผู้เล่นหลายคน	• กำหนดค่าผู้เล่นมากกว่าหนึ่งคนในเวลาเดียวกันรวมถึงการเล่นมัลติมีเดียตารางเวลาท้องถิ่นและการตั้งค่าระบบ
	ภาพหน้าจอ	• ตรวจสอบภาพหน้าจอของผู้เล่น SMP สูงสุด 15 คนต่อหนึ่งหน้า
	จดหมายแจ้งเตือน	• ส่งการแจ้งเตือนทางอีเมลไปยังผู้ใช้หลายคนเมื่อใดก็ตามที่ตรวจพบเหตุการณ์ต่อไปนี้: ตัดการเชื่อมต่อหรือปิด • ส่งอีเมลทันทีหรือตามกำหนดเวลาที่กำหนดไว้ล่วงหน้า
	การจัดการแพทช์	• ซิงโครไนซ์ซอฟต์แวร์ด้วยตนเองหรือโดยอัตโนมัติจากเซิร์ฟเวอร์ทรัพยากรออนไลน์ • อัปเดตแพตช์ให้ผู้เล่น SMP ที่เลือกทันที

¹ CAYIN ไม่รับประกันว่า SMP-NEO เข้ากันได้กับไฟล์แบบอักษรทั้งหมด * ข้อมูลเฉพาะอาจเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ความต้องการของระบบ

ก่อนที่จะคุณติดตั้ง CMS-SE เราขอแนะนำให้ตรวจสอบว่าฮาร์ดแวร์ของคุณตรงตามหรือสูงกว่าความต้องการขั้นต่ำของระบบสำหรับผลิตภัณฑ์ ข้อกำหนดของระบบในตารางด้านล่างนี้ใช้กับ CMS-SE

Operating system	• Ubuntu 64 bits 22.04 LTS*
ซีพียู	• 2 GHz dual core processor
หน่วยความจำ	• 4 GB RAM
ฮาร์ดดิสก์ (HDD หรือ SSD)	• 120 GB of available disk space
อื่น ๆ	• จำเป็นต้องใช้ • ไดรฟ์ DVD หรือพอร์ต USB สำหรับการติดตั้ง อินเทอร์เน็ตความเร็วสูงสำหรับการติดตั้งและบริการบนคลาวด์ อาจมีค่าธรรมเนียมเพิ่มเติม

* Ubuntu คือระบบปฏิบัติการ Linux และซอฟต์แวร์แอปพลิเคชันทั้งหมดที่ติดตั้งไว้ตามค่าเริ่มต้นเป็นซอฟต์แวร์ฟรี หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติม โปรดติดต่อทีมขายของเรา

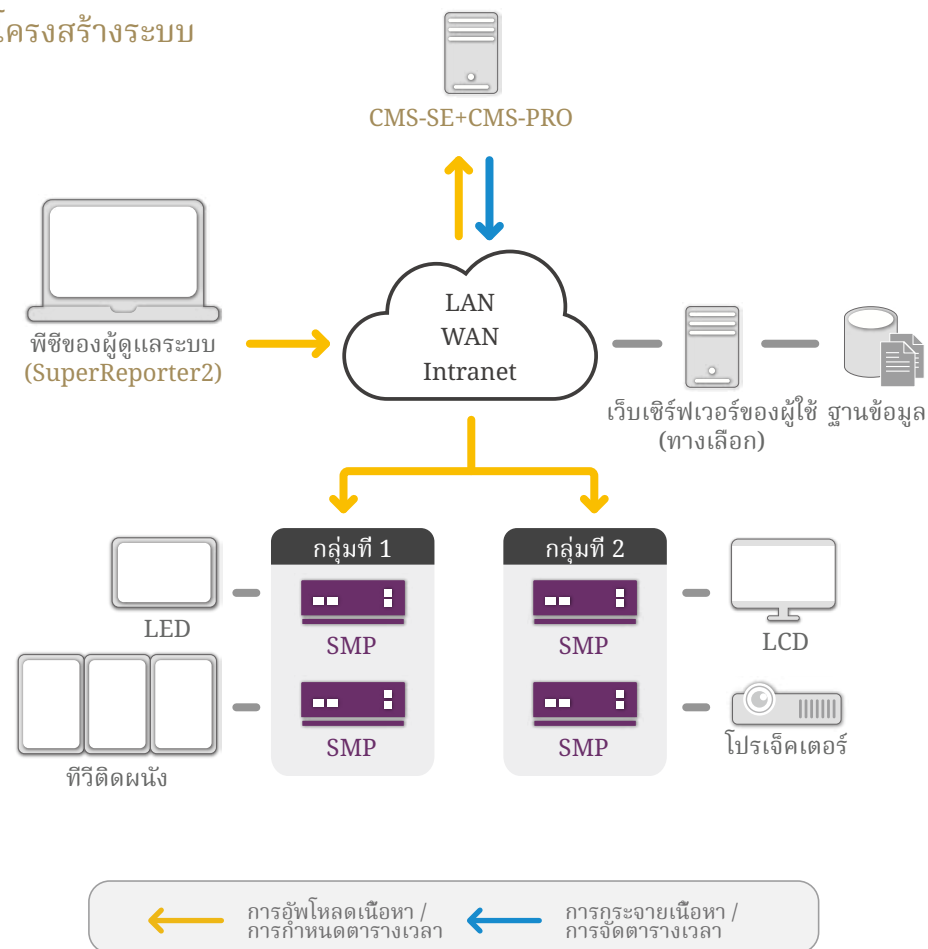
CAYIN Signage Assistant

เริ่มจัดการเซิร์ฟเวอร์ CMS และเครื่องเล่น SMP บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ของคุณ!

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cayintech.assistant>



โครงสร้างระบบ



CAYIN Technology Co., Ltd.

3F, No. 57, Sec. 3, Zhongshan N. Rd., Zhongshan Dist., Taipei City 104027, Taiwan TEL: +886-2-25951005 FAX: +886-2-25951050

sales@cayintech.com <https://www.cayintech.com>

CAYIN Technology CAYIN Technology CAYIN Technology @CayintechPress

DSSE10/EN/210202